

# Objektbasierte Softwaremaße

- Stephan Hagendorf Institut für Informatik FU Berlin
- 03.04.2006





- Begrifflichkeiten
- Motivation
- "Metrics Suite" von C&K
- Empirische Studien
- Schlussfolgerungen



# Themenbezogene Begriffe

- Objektorientierte Konzepte
- OOD
- Messtheorie, Maße
- Kopplung
- Bindung



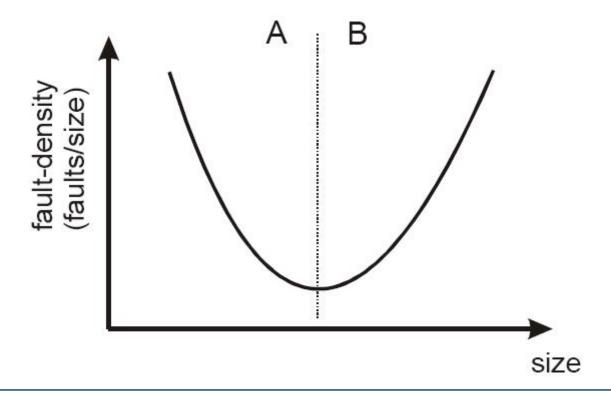
# Objektbasierte Maße – warum, wie?

- Traditionelle Maße evtl. Nicht geeignet für OO-Software
  - Beispiel: Umfang in LOC
- → Berücksichtigung der OO-Konzepte
- "Klassifikation" der Maße:
  - Methodenebene
  - Klassenebene
  - Vererbungshierarchien
  - Aggregationshierarchien
  - Zeitpunkt der Anwendung
    - OOD-Methode → Testen

## Vorsicht bei Maßen!



- Beispiel optimal Class Size
  - Genaue Definition gefragt
  - Bei der Auswertung darauf achten, welche Werte gegenüber stehen







Shyam R. Chidamber
BSEE Abschluß der U. Bombay; MSEE
Abschluß der U. Pittsburgh; PhD
Abschluß vom MIT. Zur Zeit ist er
"Founding Director of the Center for
Information Technology and the Global
Economy" an der "Kogod School of
Business of American University"





Chris F. Kemerer
BS Abschluß an der "Wharton School"
an der Universität von Pennsylvania PhD Abschluß an der "Carnegie Mellon
University". Er hat den "David Roderick
Chair in Information Systems" an der
Katz School an der Universität
Pittsburgh



- 6 OOD-Maße mit fester Basis in der Messtheorie
- Empirische Daten um Charakteristiken der Maße zu zeigen und Wege der Benutzung vorzuschlagen







- Gewichtete Summe der Anzahl der Methoden einer Klasse
- WMC (A) =  $k1(M_1) + k2(M_2) + ... + k3(M_n)$

#### Α

-Att1 : char

-Att2 : bool = false

+M1()

+M2()

+M3()

Klasse A besitzt drei Methoden. Damit gilt:

WMC(A) =  $k1(M_1) + k2(M_2) + k3(M_3) = 3$ sofern kx die Gewichtung der einzelnen Methoden angibt und überall 1 ist



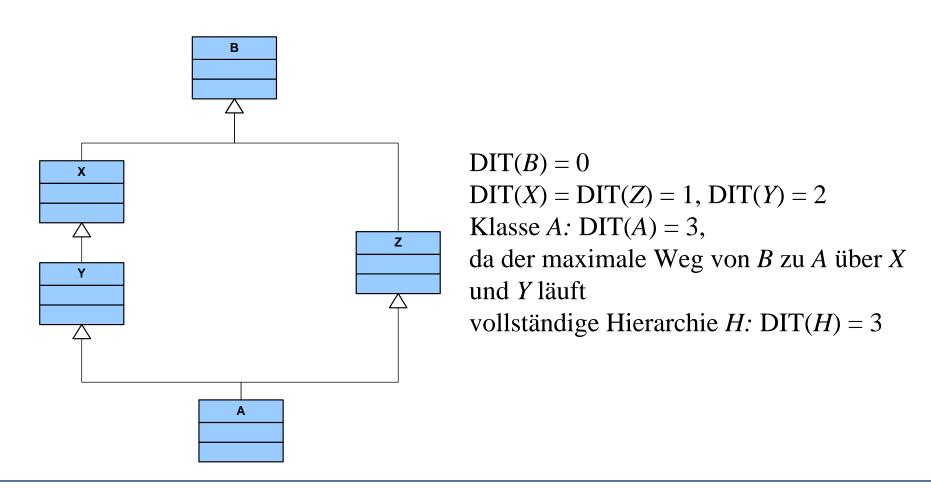


- zeigt Schwierigkeit eine Klasse zu verstehen und weiterzuentwickeln
- viele Methoden → sehr anwendungsspezifisch also begrenzt wiederverwendbar
- Methoden → Defektwahrscheinlichkeit



# DIT - Depth of Inheritence Tree

 Länge des maximalen Weges in der Klassenhierarchie von der Wurzel bis zur betrachteten Klasse





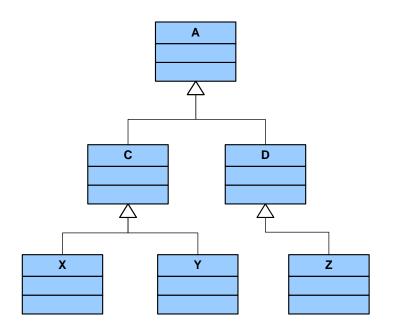
## **DIT** - Interpretation

- Je mehr Oberklassen existieren, desto komplexer ist die Klasse
- Änderungen in den Oberklassen → Auswirkung Klasse
- Tiefe Vererbungshierarchien gliedern Klassen im Sinne der Abstraktion
- Tiefe Hierarchien sind schwer wartbar





- Anzahl der direkten Unterklassen
- Klassenmaß, da nur die Ebene unter der gegebenen Klasse betrachtet wird



Für die Basisklasse A in dieser

Abbildung gilt: NOC(A) = 2

Analog ergeben sich die folgenden Werte für die verbleibenden Klassen:

$$NOC(C) = 2$$

$$NOC(D) = 1$$

$$NOC(X) = NOC(Y) = NOC(Z) = 0$$



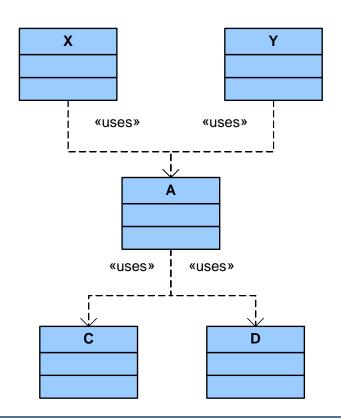


- Je mehr Unterklassen existieren, desto h\u00f6her ist der Grad der Wiederverwendung
- Die Anzahl der Unterklassen → Wichtigkeit der Klasse im gesamten Entwurf. → z.B. intensiveres Testen



Anzahl der Klassen, mit denen eine Klasse kommuniziert

- ohne Klassen in der Vererbungshierarchie
- Zwei Klassen sind gekoppelt, wenn eine Klasse Instanzvariablen und/oder Methoden der anderen Klasse benutzt → +1 bei beiden



Klasse *A*:

$$CBO(A) = 4$$

Für die anderen Klassen gilt:

$$CBO(X) = CBO(Y) =$$

$$CBO(C) = CBO(D) = 1$$



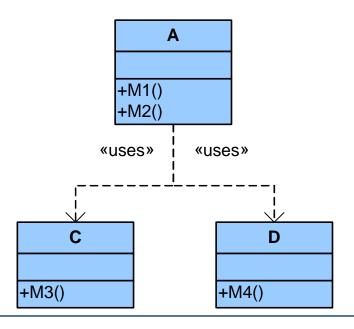


- Je höher die Kopplung, desto schwieriger ist die Klasse zu verstehen
  - Schlechtere Wiederverwendbarkeit
  - Schwierigere Testbarkeit
  - Sie ist defektanfälliger bei Veränderungen





- RFC(A) = Methoden, die potentiell ausgeführt werden können, wenn ein Objekt der Klasse A auf eingegangene Nachrichten reagiert
- Response Set einer Klasse:
  - Alle Methoden, die direkt aufgerufen werden können.
  - Alle Methoden, die durch Kopplung mit anderen Klassen erreichbar sind



Klasse A benutzt C und D. Angenommen, Methode  $M_1$  ruft  $M_4$  und Methode  $M_2$ ruft  $M_3$  auf. Damit ist das Response Set für A:

$$RS_A = \{M_1, M_2, M_3, M_4\}$$

und entsprechend

$$RFC(A) = |RS_{\Delta}| = 4$$



# RFC - Interpretation

- Je größer der RFC-Wert einer Klasse, desto komplexer ist sie
- Auswirkungen auf Testen der Methoden → Finden von geeigneten Testfällen?



## LCOM - Lack of Cohesion in Methods

• LCOM(A) = Anzahl der Paare von Methoden von A ohne gemeinsame Instanzvariablen minus der Anzahl der Paare von Methoden von A mit gemeinsamen Instanzvariablen

# #a: int #b: float #c: int #d: int #e: char +M1() +M2() +M3()

Methoden  $M_1$ ,  $M_2$  und  $M_3$  der Klasse C operieren auf den Instanzvariablen  $\{a, b, c\}$ ,  $\{c, d\}$  und  $\{e\}$ . paarweise Schnittmenge:  $M_1 \cap M_2 = \{c\}$  $M_1 \cap M_3 = \emptyset$ 

$$M_1 \cap M_2 = \{c\}$$
  
 $M_1 \cap M_3 = \emptyset$   
 $M_2 \cap M_3 = \emptyset$   
LCOM  $(C) = 2 - 1 = 1$ 

LCOM kann nicht kleiner 0 werden



# LCOM - Interpretation

- "Zusammenhalt", Bindung wird über die Verwendung von Instanzvariablen definiert
- Je kleiner LCOM, desto größer der Zusammenhalt der Methoden
- steigender LCOM-Wert → Klasse versucht viele verschiedene Ziele zu verfolgen → fehleranfälliger.

# Frühe empirische Studien



#### Sharble & Cohen 1993

- Benutzung der 6 CK-Maße um 2 OO-Methoden einzuschätzen und die "bessere" zu bestimmen
- Die "responsibility-based" Methode dominierte die "Datadriven"-Methode

## Li and Henry 1993

- untersuchten 3 Jahre lang Wartungs- bzw. Änderungsdaten zweier Systeme
- Benutzte Maße: 5 von 6 CK-Maßen (nicht CBO), + 3 LH, plus 2 Umfang
- Sehr niedrige Werte f
  ür NOC, DIT
- WMC, RFC korrelierten mit Umfang
- OO Maße erklären signifikante Variation über dem Umfang



## Chidamber & Kemerer, 1994

- Softwareverkäufer, 634 C++ Klassen aus 2 Klassenbibliotheken für graphische Benutzerschnittstellen, für "rapid prototyping" in versch. Anwendungen
- Bei einer High-Tech-Firma, 1459 Smalltalk Klassen, Steuerungssoftware für Roboter (Produktion von VLSI-Schaltkreisen)
- → Praktische Erfahrungen beim Sammeln von Maßen
- Aufdeckung des Mangels von Nutzung der Vererbung (DIT, NOC)
- Empfehlung die Maße zum Unterscheiden und identifizieren von "Design-Ausreißern" zu benutzen

#### Weitere Studien



## Cartwright & Shepperd, 1996

- Subsystem eines großen britischen
   Telekommunikationssytems, 32 Klassen, 133000 LOC C++
- benutzten unter anderen DIT und NOC
- Korrelation zwischen DIT und Benutzerproblemen trotz kleiner Abweichung
- Zweifel an der Effektivität der Benutzung von Vererbung
- relativ wenig Gebrauch von Vererbung und Polymorphie
- Klassen mit größter Änderungsdichte relativ weit oben



## Chidamber, Darcy, Kemerer, 1998

- 3 kommerzielle "Financial Service"-Applikationen
- Produktivität von 45 Klassen C++ System
- Wiederverwendungsaufwand von 27 Klassen Objective C
- Design Aufwand von 25 Klassen, 40 Seiten Design
- niedrige Varianz in NOC, DIT
- WMC, RFC, CBO stark korreliert
- Hohe CBO und LCOM Werte wurden assoziiert mit
  - niedrigerer Produktivität
  - höherem Wiederverwendungsaufwand
  - größerem Design-Aufwand





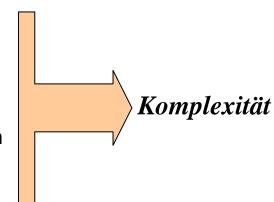
- Software Assurance Technology Center, Goddard Space Flight Center NASA: "Applying Object Oriented Metrics"
- Jede Klasse, die <u>mindestens zwei</u> der folgenden Kriterien erfüllt, wird als kritisch gekennzeichnet:
  - RFC > 100
  - CBO > 5
  - RFC > 5 \* WMC mit k=1 für alle Methoden
  - WMC > 100
  - WMC mit k=1 f
     ür alle Methoden > 40

# Ist auf nur wenige Anwendungsarten anwendbar!!!

#### **Fazit**



- Hohe Werte von CK Maßen gehen (i.A.) einher mit:
  - niedriger Produktivität
  - Hohem Aufwand Klassen wiederzuverwenden
  - Hohem Aufwand Klassen zu designen
  - Schwierigkeiten Klassen zu implementieren
  - Der Anzahl von Wartungsbedingte Veränderungen
  - Der Anzahl der defekten Klassen
  - Problemen, die von Benutzern berichtet werden
- Entwickler gebrauchen fast keine Vererbung
- CK-Maße sind nicht programmiersprachenunabhängig
- Diese Maße sind "indirekte Anzeiger" abstrakter Begriffe
- LCOM umstritten
- CK-Maße können helfen Aufwand zu fokussieren
- Tools: für empirischen Untersuchungen, Crocodile, PlugIn für Rational Rose, ckjm etc.



#### **Ausblick**



- besserer Entwurf → bessere Werte von CK-Maße? → CK-Maße zu allgemein?
- Allgemeine Probleme von Maßen + wer legt Grenzen fest (fehlende Erfahrung?)
- eine Reihe weiterer objektorientierter Maße → Weitere Validierung der Maße, bestehende validieren
- Erfahrungen in unterschiedlichen Anwendungen und Programmiersprachen sammeln





