



Proseminar Technische Informatik: Rare Event Simulation

Jan Sydow

Fachbereich Informatik

Institut für Mathematik/Informatik

Gliederung

- **Motivation**
- Methoden
 - Standardsimulation
 - Importance Sampling
 - Importance Splitting
- Beispiel

Motivation

- Seltenes Ereignis
 - Auftrittswahrscheinlichkeit $< 10^{-9}$
 - Möchte genaue Aussagen treffen
 - → bestimmte Anzahl von Auftritten nötig
 - → enormer Simulationsaufwand

Beispiele

- Ruin in der Wirtschaftsmathematik
- Erdbeben in der Geologie
- Chemische Reaktionen
- Atomunfall (SuperGAU)
- Aussterben von Spezien in der Biologie

- Pufferüberläufe
- System-/Komponentenausfall
- Zellverlust in ATM-Netzwerken

Gliederung

- Motivation
- Methoden
 - Standardsimulation
 - Importance Sampling
 - Importance Splitting
- Beispiel

Standardsimulation

- γ Wahrscheinlichkeit des seltenen Ereignisses B
- n Simulationsläufe Z_1, \dots, Z_n
- Schätzwert für γ ist dann:

$$\hat{\gamma} = \frac{\sum_{i=1}^n I(Z_i)}{n}$$

- Konfidenzintervall: $\left[\hat{\gamma} - z(1 - \frac{\alpha}{2}) \frac{\sqrt{\hat{\gamma}(1 - \hat{\gamma})}}{\sqrt{n}}; \hat{\gamma} + z(1 - \frac{\alpha}{2}) \frac{\sqrt{\hat{\gamma}(1 - \hat{\gamma})}}{\sqrt{n}} \right]$
- bei gegebener Genauigkeit: wenn $\gamma \rightarrow 0$, dann $n \rightarrow \infty$

Gliederung

- Motivation
- Methoden
 - Standardsimulation
 - **Importance Sampling**
 - Importance Splitting
- Beispiel

Importance Sampling

- Neues Wahrscheinlichkeitsmaß p' einführen
- Ziel: geringere Varianz
 - Weniger Simulationsergebnisse für gleiche Genauigkeit
- Methode verfälscht Ergebnis
- Ausgleichsfaktor $L_{p'} = p/p'$ (*likelihood ratio*)
- Schätzwert aus:

$$\hat{\gamma} = \frac{\sum_{i=1}^n I(Z_i)}{n} \cdot L_{p'}$$

Varianzreduktion

- Zero-Variance

- konstante Ergebnisse
- $L_{p'} = \gamma$
- Selten implementierbar, γ bekannt sein muss

- Bounded Relative Error (BRE)

- System hat Eigenschaft, wenn gilt: $\limsup_{\gamma \rightarrow 0} \frac{\sigma_{p'}(Z_b)}{\gamma} \leq \infty$
- n begrenzt, wenn $\gamma \rightarrow 0$

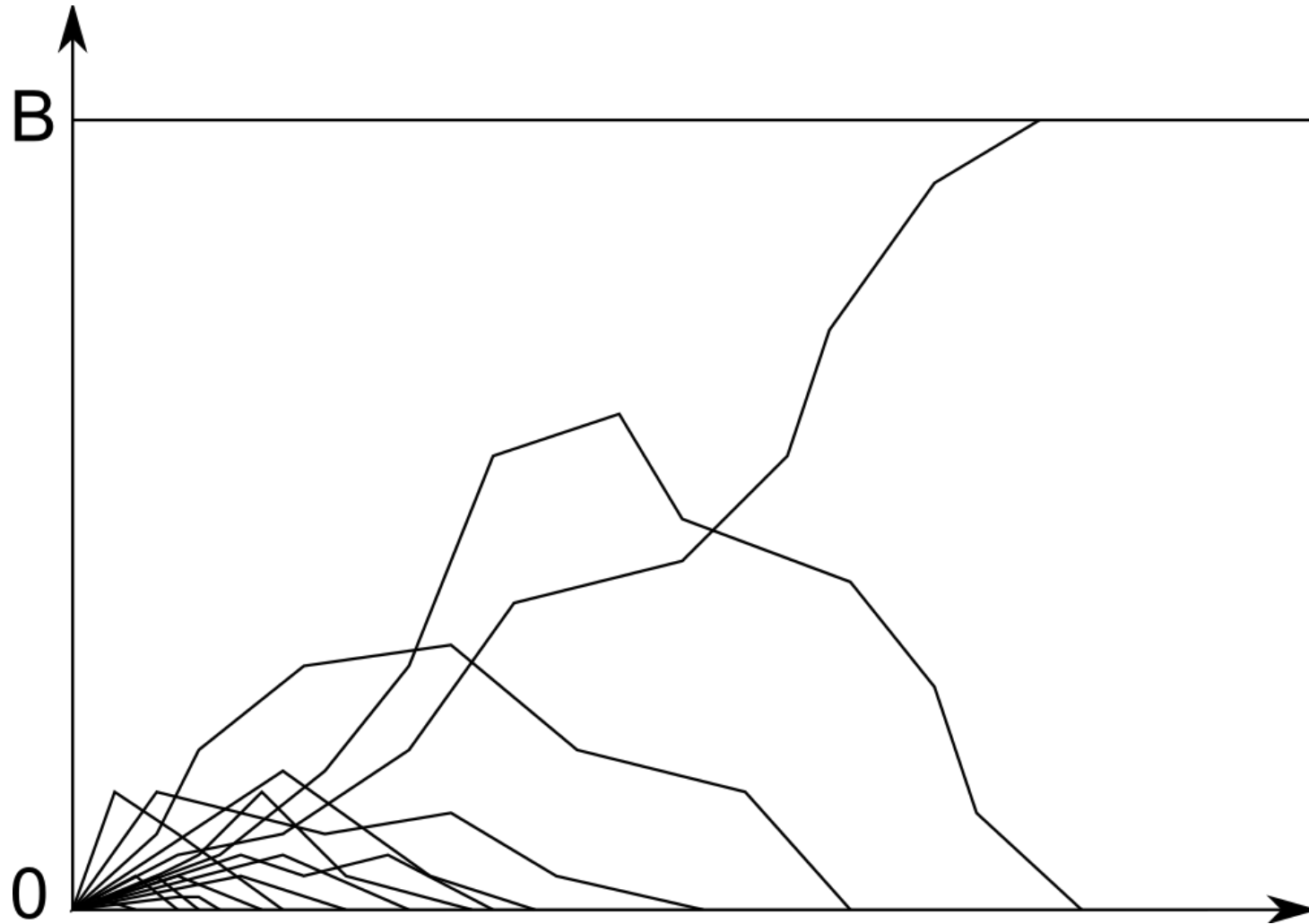
- Asymptotisch optimal

- Schwächer als BRE
- Für das System muss gelten: $\frac{\log(E_{p'}(Z^2))}{\log \gamma} \leq 2$

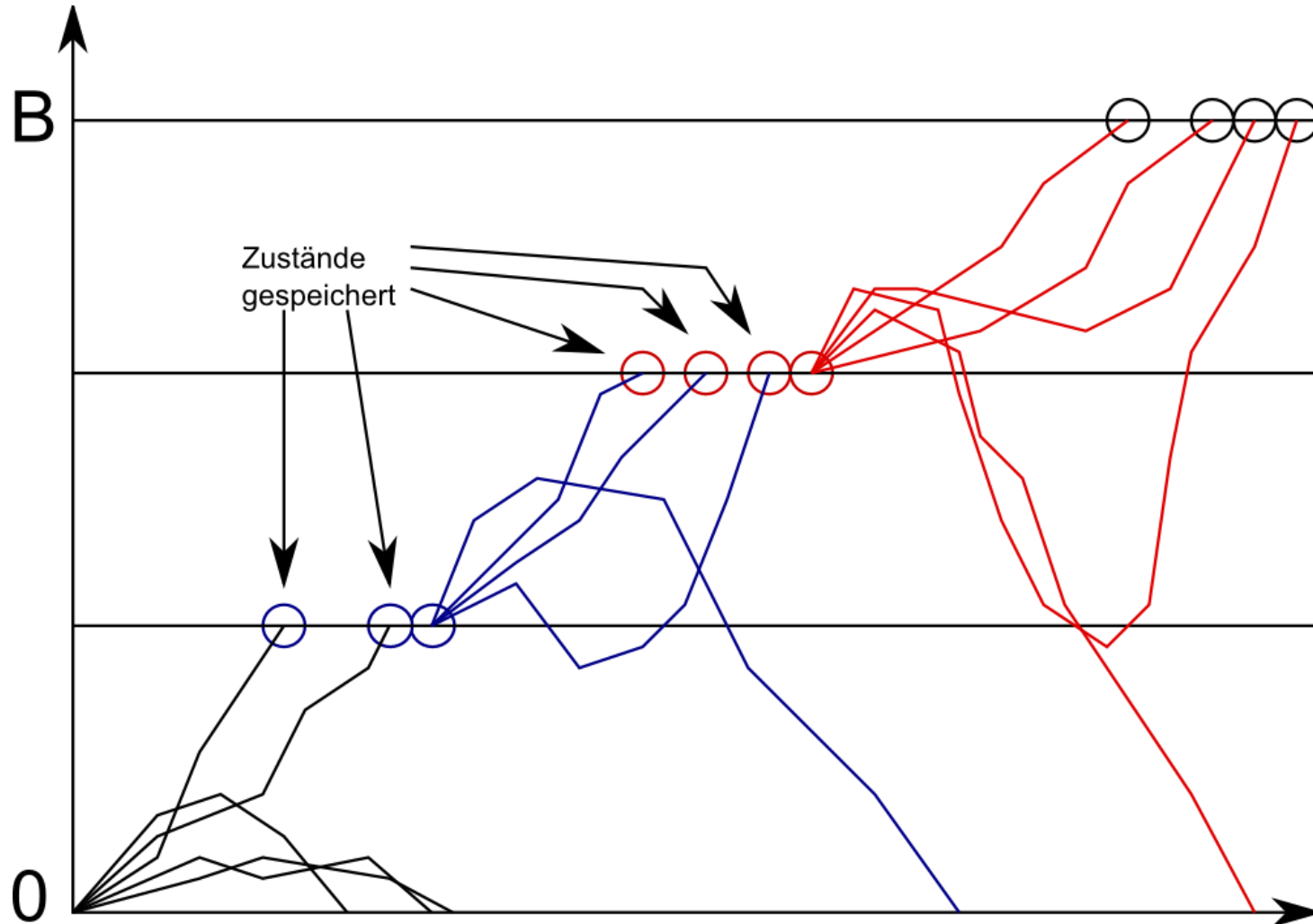
Gliederung

- Motivation
- Methoden
 - Standardsimulation
 - Importance Sampling
 - **Importance Splitting**
- Beispiel

Importance Splitting - Motivation



Importance Splitting - Idee

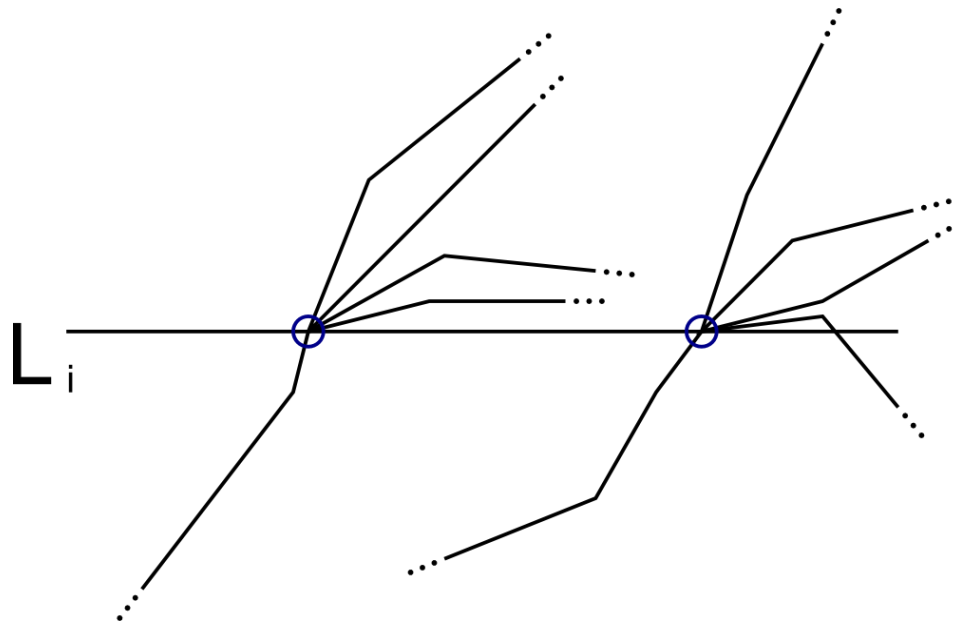


Importance Splitting

- Stufen $L_0 \supset L_1 \supset \dots \supset L_n = B$ einführen (B: seltenes Ereignis)
- Wahrscheinlichkeit D_i , dass Pfad L_i vor Startzustand erreicht
- Stufenwahrscheinlichkeiten p_k bestimmen durch Simulation
 - $p_1 = P(D_1)$
 - $p_k = P(D_k | D_{k-1})$
- Wahrscheinlichkeit $\gamma = p_1 p_2 \dots p_n$

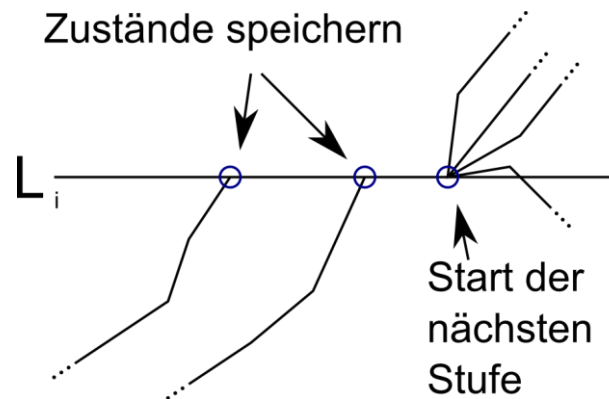
Implementierung

- Fixed Splitting
 - Jeden Pfad r mal aufsplitten
 - → Aussterben oder Explodieren der Pfade möglich
 - Als Tiefendurchlauf implementierbar (*Global Step approach*)
 - → weniger Speicherverbrauch



Implementierung

- Fixed Effort
 - r Pfade insgesamt pro Stufe
 - Verhindert Aussterben/Explodieren
 - Gespeicherte Pfade werden auf r Pfade verteilt
 - Random Assignment
 - Fixed Assignment
 - Nur Breitendurchlauf möglich (*Single Step approach*)
 - → höherer Speicherbedarf



Gliederung

- Motivation
- Methoden
 - Standardsimulation
 - Importance Sampling
 - Importance Splitting
- **Beispiel**

Beispiel

- M/M/1 Queue

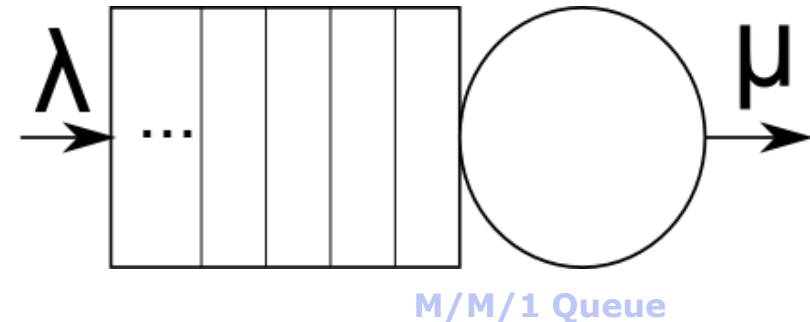
- Ankunftsrate $\lambda=0,5$
- Bedienungsrate $\mu=1$

- seltenes Ereignis: Warteschlange hat $\geq k$ Kunden

- Gesucht:

$$\gamma = \Pr\{N \geq k\} = \rho^k = (\lambda/\mu)^k$$

- Gefordert: Konfidenzintervallweite $\leq 5\%$ von γ



Beispiel

k	Konfidenz- niveau	γ	n
10	95%	$9,7656 \cdot 10^{-4}$	2.508
10	98%		2.982
20	95%	$9,5367 \cdot 10^{-7}$	81.006
20	98%		96.298
50	95%	$8,8818 \cdot 10^{-16}$	263.066.513
50	98%		312.727.028
100	95%	$7,8886 \cdot 10^{-31}$	$8,827 \cdot 10^{15}$
100	98%		$1,0493 \cdot 10^{16}$

Beispiel

- Anwendung von Importance Sampling
 - λ verändern und damit ρ
 - Parameter: $k=50$ und Konfidenzniveau 95%

ρ'	γ'	n	$L_{\rho'}$
0,5	$8,8818 \cdot 10^{-16}$	263.066.513	1
0,7	$1,7985 \cdot 10^{-8}$	584.602	$4,9384 \cdot 10^{-8}$
0,9	$5,1538 \cdot 10^{-3}$	1.089	$1,7233 \cdot 10^{-13}$

Zusammenfassung

- Seltene Ereignisse reell nicht simulierbar
- Andere Simulationsmethoden werden benötigt
- Importance Sampling
 - System wird verändert, sodass weniger simuliert werden muss
 - Veränderung muss gegengerechnet werden
- Importance Splitting
 - Vielversprechende Pfade werden weiterverfolgt
 - Stufen werden eingeführt



Vielen Dank!

Fragen?