



Milestone 1

Vorstellung der Gruppe *fuc* und des aktuellen Standes

Sven-Kristofer Pilz
Freie Universität Berlin

Softwareprojekt Übersetzerbau

Organisation

- Arbeitsgruppen
- Kommunikation
- Entwicklung

Milestone 1

- Lexer
- Parser
- Semantische Analyse
- Drei-Adress-Code
- LLVM-Backend
- Controller
- Zusammenfassung

Organisation

- Arbeitsgruppen
- Kommunikation
- Entwicklung

Milestone 1

- Lexer
- Parser
- Semantische Analyse
- Drei-Adress-Code
- LLVM-Backend
- Controller
- Zusammenfassung

- Lexer
 - Thomas.
- Parser
 - Björn und Samuel.
- Semantische Analyse
 - Christoph, Eduard und Sven.
- Drei-Adress-Code
 - Frank, Danny und Manuel.
- LLVM-Backend
 - Roman, Moritz, Jens

- Arbeitsgruppen organisieren interne Kommunikation eigenständig.
 - Detailfragen entscheidet die Arbeitsgruppe.
- Jeder spricht mit jedem.
- Eigene Mailingliste.
- Jeden Donnerstag Treffen der gesamten Gruppe.
 - Jede Arbeitsgruppe berichtet Status.
 - Größere Entscheidungen per Abstimmung.
- ... für alles andere gibt es den Projektleiter.

- Einzige Regel: Master Branch muss immer lauffähig sein.
- Jeder darf in Master *pushen*.
- Arbeitsgruppen arbeiten in eigenen Branches.
- Test Driven
 - ▶ Tests werden per ANT ausgeführt, nutzen CI von GitHub.

Organisation

- Arbeitsgruppen
- Kommunikation
- Entwicklung

Milestone 1

- Lexer
- Parser
- Semantische Analyse
- Drei-Adress-Code
- LLVM-Backend
- Controller
- Zusammenfassung

- Sprachumfang für Milestone 1 implementiert.
- Quelltext wird aus InputStream als Liste von Zeilen eingelesen.
- Token als reguläre Ausdrücke spezifiziert.
 - ▶ Bereits gesamter Sprachumfang spezifiziert.

work in progress

work in progress



- Fehler aus Sprachumfang für Milestone 1 implementiert.
- Findet folgenden Fehler:
 - ▶ Verwendung von Variablen ohne Initialisierung.

```
| long i  
| return i
```

- Sprachumfang für Milestone 1 implementiert.
- Weiterer Sprachumfang bereits als Stubs vorhanden.
- Hat auch den AST implementiert.
 - Testabdeckung von etwa 100%.
- Visualisierung: Quadruple, Triple und Code.
- . . . wohl bereits sehr beliebt.

Drei-Adress-Code

- Quadruple (! = leer)

```

000: (DECLARE_LONG | ! | ! | ! | !)
001: (DECLARE_LONG | ! | ! | ! | tmp0)
002: (ADD_LONG | #3 | #3 | tmp0)
003: (ASSIGN_LONG | tmp0 | ! | ! | !)
004: (RETURN | ! | ! | ! | !)

```

- Code

```

000: long l
001: long tmp0
002: tmp0 = #3 + #3
003: l = tmp0
004: return l

```

- Drei-Adress-Code für Milestone 1 ist implementiert.
- Kann den Drei-Adress-Code auch aus Textdatei lesen.
- Erzeugter LLVM-Code ließ sich erfolgreich testen.
- Kann Drei-Adress-Code auch direkt ausführen und Rückgabewert prüfen.
 - ▶ Dazu ist LLVM auf dem System erforderlich.

- Ruft die einzelnen Module auf.
- Spricht die Interfaces an.
- Öffnet Quelltextdatei und schreibt Ausgabe.
- Module werden dynamisch als Plug-In geladen.
 - ▶ ServiceLoader lädt Implementierungen anhand Interfaces.

- Fertig (samt Tests):
 - ▶ Lexer
 - ▶ Semantische Analyse
 - ▶ Drei-Adress-Code
 - ▶ LLVM-Backend
- In Arbeit:
 - ▶ Parser
 - ▶ Visualisierung des Token-Stream
 - ▶ Integration in Controller

Fragen?