



JUnit!

I Was ist JUnit?

II Wozu brauche ich das?

III Wann testen?

IV Was testen?

V Wie testen? (-> mit JUnit 😊 )

- Ein Framework für Java-Programme, mit dem man testen kann
- Junit kann die Tests automatisch durchführen
- Sogenannte Testklassen helfen einem dabei gewisse Methoden zu testen
- Gibt es als Plug-In für Eclipse, Netbeans & co.

- Vereinfacht das systematische Testen
- Spart Zeit und Nerven
- Erleichtert das Programmieren im Team
- Einzelne Methoden testen
- Leichteres auffinden von Fehlern

- Von Anfang an (test-driven-development)
- Bevor man die Arbeit eines anderen fortsetzt
- Wenn man sich unsicher ist
- Wenn man meint die Methode fertig geschrieben zu haben
- Am Ende des Tages um sicherzugehen

- Am besten alles...
- ...was überhaupt einen Fehler produzieren kann
- Möglichst keine Tests schreiben, die in jedem Fall erfolgreich laufen
- Um zu vergewissern, dass die Methode richtig ist

# V Wie testen ?