

ABV Visualisierung – Sommersemester 2016

Organisatorisches:

- Montag 15.08.16 – Freitag 26.08.16 (zwei Wochen)
- Zeitraum 10:00 – 18:00 Uhr
- Treffen: 15.08., 10:00 Uhr im R108/109
- Bitte alle anmelden in CMS und KVV
- Morgens Vorlesung, nachmittags praktische Übungen und Projektarbeit

Themen:

- Darstellung von Geometrien im Rechner, Datenstrukturen, Operationen auf Modellen (z.B. Glätten, Subdividieren, editieren), Texturen
- Modellieren: Maya, Blender, Splines, de Casteljau,...
- Digitale Farbräume, Domain Coloring
- Visualisierung von Vektorfeldern, Stream lines, Integrabilität, Anwendungen
- Punktwolken und Triangulierungsmethoden
- 3d-Scannen und 3d-Drucken
- Parametrisierung von Modellen

Selbständige Projektarbeit während der zwei Wochen:

- Ein größeres praktisches Projekt zum Erarbeiten aus einem der Themenbereiche
- Diverse Software zum Realisieren: JavaView, Maya, Python, Scanning + Postprocessing
- Jeden Tag 16:00-18:00 Uhr betreute Projektarbeit (d.h. wir stehen bei Fragen zur Verfügung)
- Am letzten Freitag Abschlusspräsentation

Bewertungskriterien:

- Präsentation
- Schriftliche Ausarbeitung/Dokumentation (ca. 10 Seiten)