

Prof. Dr. Frank Noé
Dr. Christoph Wehmeyer
Tutoren:
Katharina Colditz; Anna Dittus;
Felix Mann; Christopher Pütz

7. Übung zur Vorlesung Computerorientierte Mathematik I

Abgabe: Freitag, 12.12.2014, 16:00 Uhr, Tutorenfächer Arnimallee 3

<http://www.mi.fu-berlin.de/w/CompMolBio/ComaI>

Aufgabe 1 (*Komplexität, 2T*):

Sei $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine quadratische Matrix und $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ ein Vektor. Zeigen Sie, dass die Komplexität der Matrix-Vektor-Multiplikation $\mathbf{y} = \mathbf{A}\mathbf{x}$ höchstens quadratisch in der Dimension n ist. Dabei sei das Aufwandsmaß die Anzahl der nötigen Multiplikationen und Additionen.

Aufgabe 2 (*Sortieren, 8T*):

Ein weiterer Sortieralgorithmus ist **Insertion Sort**. Dieses Verfahren lässt sich folgendermaßen beschreiben (Eingabe sei eine Liste \mathbf{x} der Länge $n \geq 2$, wie gewohnt bezeichnen wir mit $\mathbf{x}(i)$ das i -te Element in der Liste):

1. Setze $i = 2$.
 2. Setze $j = i$. Solange $j > 1$ und $\mathbf{x}(j-1) > \mathbf{x}(j)$ gelten, wiederhole:
 - (a) Vertausche $\mathbf{x}(j-1)$ und $\mathbf{x}(j)$.
 - (b) Setze $j = j - 1$.
 3. Falls $i = n$ ist, breche ab. Sonst setze $i = i + 1$ und wiederhole Schritt 2.
- a) (*3T*) Begründen Sie, dass Insertion Sort korrekt ist, also dass am Ende die Liste \mathbf{x} aufsteigend sortiert ist.
- b) (*3T*) Zeigen Sie, dass Insertion Sort quadratische Laufzeit besitzt, also dass

$$T_A(n) = \mathcal{O}(n^2).$$

Dabei misst die Eingabegröße n die Länge der Liste \mathbf{x} und das Aufwandsmaß ist die Anzahl der benötigten Vergleiche.

c) (*2T*) Sei \mathbf{x} eine Liste der Länge n , die bereits aufsteigend sortiert ist. Wie viele Vergleiche benötigt Insertion Sort, und wie viele benötigt Bubble Sort?

Aufgabe 3 (Euklidischer Algorithmus, 5P):

a) (2P) Schreiben Sie eine Matlab-Funktion, welche für zwei natürliche Zahlen $a \geq b \geq 1$ den größten gemeinsamen Teiler $\text{ggT}(a, b)$ mittels des Euklidischen Algorithmus bestimmt, und außerdem noch die Anzahl der Schritte im Euklidischen Algorithmus zählt und zurückgibt.

b) (3P) Wählen Sie nacheinander $b = 10, 20, 50, 100, 200, 500, 1000, 2000, 5000, 10000, 20000, 50000, 100000$ und erzeugen Sie für jeden Wert von b jeweils 500 zufällige natürliche Zahlen $b \leq a \leq 10b$. Bestimmen Sie für jedes b die mittlere Anzahl der Schritte, die der Euklidische Algorithmus zur Bestimmung von $\text{ggT}(a, b)$ benötigt hat. Plotten Sie diese zusammen mit der oberen Schranke $\log_{\phi}(b) + 1$ aus der Vorlesung.